

## KLAUSUR ZUR MECHANIK II SS 10

4.6.2010

### Aufgabe 1: Starrer Körper (10 Punkte)

1. Theoretische Frage (3 Punkte).

Was ist ein starrer Körper und wie bestimmt man die Anzahl seiner Freiheitsgrade?

2. Aufgabe (7 = 1 + 3 + 3 Punkte).

Gegeben sei eine flache Scheibe mit einem Loch in der Mitte und konstanter Flächendichte  $\sigma$ ,  $R_1$  ist der innere und  $R_2$  der äußere Radius, siehe Abbildung.

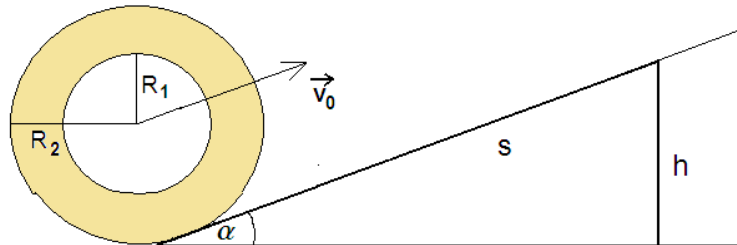


Abbildung 1: Scheibe

- (a) Bestimme die Masse  $M$  der Scheibe als Funktion von  $\sigma$ ,  $R_1$  und  $R_2$ .
- (b) Berechne das Trägheitsmoment  $J$  der Scheibe in Abhängigkeit von  $M$ ,  $R_1$  und  $R_2$ .
- (c) Die Scheibe rollt ohne zu gleiten eine schiefe Ebene mit dem Neigungswinkel  $\alpha$  hinauf. Der Betrag der Anfangsgeschwindigkeit des Schwerpunktes sei  $v_0$ . Bestimme die Höhe  $h$ , die die Scheibe erreicht, als Funktion von  $R_1$ ,  $R_2$  und  $v_0$ . Welche Strecke  $s$  legt sie dabei zurück?

### Aufgabe 2: Lagrange-Gleichungen (10 = Punkte)

1. Theoretische Frage (4 Punkte).

Zeige, wie man anhand des d' Alembertschen Prinzips die Lagrange-Gleichung herleiten kann.

2. Aufgabe (6 = 2 + 2 + 2 Punkte).

- (a) Gegeben sei die Lagrange-Funktion ( $a \neq 0$ )

$$L = \frac{a}{2} t \dot{x}^2. \quad (1)$$

Bestimme die Bewegungsgleichung und löse sie für die Anfangsbedingungen  $x(t_0) = x_0 > 0$  und  $\dot{x}(t_0) = v_0 > 0$  ( $t_0 > 0$ ).

(b) Gegeben sei die Lagrange-Funktion ( $m > 0, k > 0, \alpha \neq 0$ )

$$L = \frac{m}{2} \dot{x}^2 + \frac{k}{2} x^2 + \alpha x \dot{x} . \quad (2)$$

Bestimme die Bewegungsgleichung und erkläre warum sie nicht von  $\alpha$  abhängt. Löse die Bewegungsgleichung für die Anfangsbedingungen  $x(0) = 0, \dot{x}(0) = v_0 > 0$ .

(c) Gegeben sei die Bewegungsgleichung

$$m\ddot{x} = -cx^4 + a \sin \omega t . \quad (3)$$

Aus welcher Lagrange-Funktion erhält man diese Bewegungsgleichung? Ist diese Lagrange-Funktion eindeutig, oder gibt es andere, die diese Bewegungsgleichung erzeugen? Wenn ja, gib eine weiter an.

Aufgabe 3: Symmetrien, Noether-Theorem (10 Punkte)

1. Theoretische Frage (3 Punkte).

Was ist die Kernaussage des Noether-Theorems?

2. Aufgabe (7 = 2 + 2 + 3 Punkte).

Gegeben sei die folgende Lagrange-Funktion in Abhängigkeit von  $x$  und  $y$  :

$$L = \frac{m}{2} (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) - \frac{k}{2} (x^2 + y^2) - \frac{\lambda}{4} (x^2 + y^2)^2 . \quad (4)$$

(a) Bestimme die Bewegungsgleichungen für  $x$  und  $y$ .

(b) Zeige, dass die Lagrange-Funktion unter folgender Transformation invariant ist:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} . \quad (5)$$

Was bedeutet diese Transformation physikalisch?

(c) Leite die dazugehörige Erhaltungsgröße her (Noether-Strom).